

WIREFRAME

Posted on 19. septiembre 2025 by Tomás

Un **Wireframe** es una **representación esquemática de una página web o aplicación** que muestra la **estructura básica** y la **disposición de los elementos**, sin incluir **diseño, colores** ni **contenidos finales**. Funciona como **base** para el posterior diseño y desarrollo.

Un **wireframe define**, por ejemplo, dónde estarán la **navegación**, los **encabezados**, los **bloques de texto**, las **imágenes** o los **botones**. El foco está en la **estructura**, la **funcionalidad** y la **experiencia de uso**, no en la apariencia definitiva.

Ejemplo:

Antes de trabajar con **colores**, **tipografías** e **imágenes**, un diseñador crea un **wireframe** para consensuar con el cliente la colocación de los **elementos principales**. Esto permite obtener feedback temprano y validar la usabilidad.

Ventajas de los wireframes:

- **Visualizar ideas rápidamente.**
- **Recoger opiniones** antes de invertir en diseño.
- **Evitar malentendidos** entre diseñadores, desarrolladores y clientes.
- Crear una **base sólida para el diseño UX** y el **desarrollo web**.

Conclusión:

Un **wireframe** es como el **plano de un edificio**: muestra la **estructura y distribución** antes de empezar con la construcción visual.